



SCRATCH

--- Programmieren für die Kleinsten ---

(Teilnahme ab ca. 8 Jahren)

SCRATCH kann man nur schwer beschreiben! **SCRATCH** muss man erleben!

SCRATCH ist eine erziehungsorientierte visuelle Programmiersprache mit weltweit rasant wachsender Beliebtheit. **SCRATCH** hat zum Ziel, junge Kinder und Jugendliche **spielerisch** mit den **Grundkonzepten der Computerprogrammierung** vertraut zu machen. Dabei wird die **kreative** und "entdeckende" Erstellung eigener **Spiele** und **Multimedia-Anwendungen** und der **gegenseitige Austausch** darüber als **Motivation** genutzt. [Quelle: Wikipedia]

SCRATCH funktioniert **ganz ohne Tippen!** Programme **puzzled** man aus bunten Blöcken zusammen und spielt sie sofort ab!

SCRATCH kann einfach alles: **Form, Farbe, Bewegung, Sound, Interaktion, Reaktion.** Von sehr einfach bis sehr anspruchsvoll. Alles erschließt sich völlig logisch und intuitiv.

SCRATCH begleitet auch Teenager noch souverän an der Schule und hat Millionen erwachsene Fans! Denn **SCRATCH** löst alle Programmieraufgaben im Nu! Und **SCRATCH** ist auch perfekt in der Robotik und Computersteuerung!

Mit **SCRATCH** entwirft man **Landschaften** und **Figuren** und setzt sie in **Bewegung!** Man entwickelt **Spiele!** Man steuert mit **Tastatur** und **Maus**, lässt Figuren verschwinden, einander jagen, ausweichen oder Hindernisse überwinden! Man verändert ihre **Form** oder **Farbe!** Man lässt sie **sprechen, denken, rechnen.** Man experimentiert mit **Tönen, Geräuschen** und **echten Instrumenten!** Man **fliegt durch das All** oder **tanzt auf einer Bühne.** Man winkt einer Figur zu, und ... sie winkt zurück! **Alles ist möglich! Und noch viel mehr!**