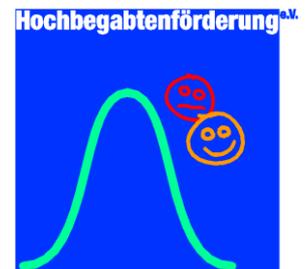




Seit 8 Jahren Dauerbrenner bei der [Hochbegabtenförderung!](#)

Fortgeschritten

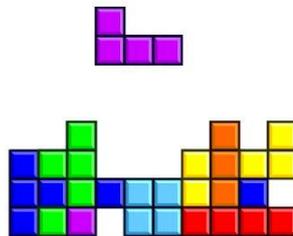
(Einstieg ab ca. 12 Jahren - Vorerfahrung nötig)



Zu Anfang wird solides Programmier-Handwerk erlernt.

Damit schließt Ihr Kind souverän die klaffende **IT-Lücke in vielen Schulen**.

Wenn wir später Spiele-Klassiker wie **Moorhuhn**, **Tetris**, **Snake** oder **MemoryPuzzle** programmieren, geschieht dies bereits annähernd auf **Universitäts-Niveau**, auf welchem wir uns in Folge auch an die Lösung komplexer wissenschaftlicher Problemstellungen begeben werden, wie **Datenverschlüsselung**, **Mondlandung**, **Evolutionsberechnungen**, **Chaostheorie** und **Fraktale**.



Python ist die geeignetste Einstiegssprache für Programmieranfänger und zugleich flexible und mächtige Sprache von Weltrang für Fortgeschrittene!

Die **intuitive interne Entwicklungsumgebung** ist auch von Kindern sofort beherrschbar.

Python ist **übersichtlich** und **klar** und bietet **schnelle Erfolge**.

Python legt das **Grundverständnis** für alle Programmiersprachen.

Python ist ideale **Vorbereitung** auf den IT-Unterricht an der Schule.

Python besitzt sehr **umfangreiche Anwendungs-Bibliotheken**.

Python ist perfekt auch für daheim: **kostenfrei** verfügbar für **Windows** und **Mac**.

Python bietet Anfängern **kindgerechte Turtle-Grafik**, die einfach Spaß macht.

Apropos Spaß: Der Name "**Python**" geht auf die Komikergruppe "**Monty Python**" zurück.

Python wird von professionellen Programmierern geschätzt in allen Bereichen der IT-Welt:

Grafik, 3D, Spiele, Internet, Mikrocontroller & Steuerungen (z.B. **Raspberry Pi**).